

# Anno Sportivo 2007/08 – Precisazioni al Regolamento Tecnico

APPUNTI TECNICI DAL RADUNO ISTRUTTORI REGIONALI ARBITRI E U.D.C.



- BRACCIANO 30 GIUGNO - 1 LUGLIO 2007 -

## **Colore Penne referto**

Zoccolo superiore: nero/blu

Entrate quintetto/firma allenatore: nero/blu

1°- 3° periodo: rosso

2°- 4° periodo: nero/blu

Zoccolo inferiore / chiusura / firme: nero/blu

## **Interferenza difensiva durante gli ultimi 2' del 4° periodo o T.S.**

→ Sostituzione e sospensione solo a chi subisce; sospensione e sostituzione a chi realizza solo se chi subisce lo richiama.

Si ribadisce che in caso di interferenza offensiva, trattandosi di violazione, c'è opportunità di sospensione e sostituzione per tutti.

## **Infortunio**

Il giocatore infortunato può rimanere in campo a seguito di sospensione a patto che la sospensione stessa sia stata richiesta prima che il segnapunti o l'arbitro segnali la sostituzione.

## **Amministrazione sostituzione e contemporanea richiesta sospensione**

Se un giocatore è sulla sedia del cambio e si ha una contemporanea richiesta di sospensione, alla prima occasione si concede la sospensione e si tratta la sostituzione come avvenuta durante sospensione; si procederà pertanto alla relativa segnalazione al termine della sospensione stessa.

**Eccezione:** negli ultimi 2' del 4° periodo e/o supplementare se la squadra che subisce chiede sostituzione e la squadra che realizza chiede sospensione → la sostituzione va amministrata prima della sospensione perché è essa che determina l'opportunità per la sospensione stessa.

## **Rientro giocatore infortunato squadra rimasta in 4**

Il giocatore infortunato di una squadra rimasta in 4 può riprendere il gioco alla prima palla morta; il segnapunti fischierà per avvertire gli arbitri del rientro senza effettuare alcuna segnalazione.

Se la prima palla morta coincide con la realizzazione di un canestro il fischio determina l'opportunità per sospensioni e sostituzioni.

## **Ventiquattro secondi**

Se suona la sirena dei 24" quando:

- la palla è vagante
- il controllo della palla non è chiaro

- un giocatore comincia l'azione di movimento continuo, che precede normalmente il rilascio della palla nel tentativo di realizzazione di tiro (art.15.2 R.T.)

l'operatore ai 24" dovrà astenersi dal fischiare.

Analogamente non dovrà, nelle medesime condizioni e prima che il segnale dei 24" suoni, dare interpretazioni di cambiamento nel possesso di palla, ma dovrà lasciar andare il cronometro dei 24".

In entrambi i casi sarà l'arbitro a dover valutare la situazione facendo, eventualmente, il segnale convenzionale di reset (azzeramento) dei 24" (segnale n. 21 R.T.)

### **Indicatori dei falli di squadra**

Responsabile del posizionamento è il segnapunti. È opportuno pertanto che il segnapunti collochi l'indicatore vicino a sé e poi, una volta alzato, lo passi al collega vicino perché venga posizionato in un luogo opportuno.

### **Controllo attrezzature**

È necessario verificare (unitamente al 1° arbitro) il suono/intensità dei segnali acustici (sirene) anche nell'immediato pre-gara, quando le condizioni di udibilità nell'impianto saranno probabilmente diverse da quelle in cui si è effettuato il controllo iniziale.

### **Secondo Dirigente**

La presenza del secondo dirigente è estesa ai campionati regionali (maschili fino alla serie D, femminili fino alla B e giovanili di eccellenza). La sua presenza è subordinata a quella dell'allenatore-capo; pertanto in assenza dell'allenatore non potrà essere iscritto a referto, ed in caso di ritardato riconoscimento dell'allenatore non potrà sedere in panchina (cfr. cap III, D.O.A. 2007/08, p. 28).

Precisazione. Se è iscritto a referto ma non ancora presente il primo dirigente, il secondo dirigente deve sedere al tavolo.

### **Collaborazione arbitri/udc**

- Il segnapunti dovrà avvisare l'arbitro, al termine della sospensione, se un allenatore ha terminato le sospensioni a sua disposizione. L'arbitro dovrà immediatamente avvisare l'allenatore ed accertarsi del consenso di quest'ultimo.
- Se necessario (trattasi di situazione da concordare nel colloquio pre-gara), occorre ricordare agli arbitri, al termine di sospensione richiesta negli ultimi 2' del 4° periodo e/o supplementare, se il punto di rimessa debba avvenire a cavallo della linea centrale.
- Occorre avvisare gli arbitri se una squadra effettua una sostituzione non comunicata durante sospensione e/o intervallo.
- Il segnapunti dovrà avvisare l'arbitro se un giocatore ha commesso il secondo fallo antisportivo e se un allenatore ha raggiunto la somma dei falli tecnici a lui imputabili.